

Změna cen vodného a stočného

1. Obec Vacov odsouhlasila dne 13.12.2011 změnu cen vodného a stočného. Za tyto ceny bude prodávána voda a poskytována služba čištění odpadních vod na vodohospodářském majetku obce Vacov provozovaném Čevak a.s.
2. Sazby vodného a stočného:
(platba za vodné a stočné bude na základě obecně závazné vyhlášky obce Vacov uplatňována ve dvousložkové formě)

Kapacita vodoměru (m ³ /hod.)	Cena 2012					
	Pohyblivá složka (Kč/m ³)			Pevná složka (Kč/vodoměr/rok)		
	Celkem	Vodné	Stočné	Celkem	Vodné	Stočné
2,5	40,94	24,59	16,35	818,-	443,-	375,-
6,0				3 665,-	2 445,-	1 220,-
10,0				9 051,-	6 623,-	2 428,-
15,0				18 803,-	14 610,-	4 193,-

Cena stočného pro odpadní vody vypouštěné z jiných zdrojů (srážkové vody, studna):

Cena 1 m³ 19,21 Kč

Všechny uvedené ceny jsou bez daně z přidané hodnoty.

3. Na základě usnesení jsou ceny platné od 1. ledna 2012 a platí až do schválení nových cen.
4. Obec Vacov stanovila pro hospodářský rok 2012 nájemné za pronajatý vodohospodářský majetek ve výši:


veřejný vodovod a další majetek související s výrobou a rozvodem pitné vody	410.000,- Kč
veřejná kanalizace a další majetek sloužící k odvádění a čištění odpadních vod	114.000,- Kč


5. Součástí ceny vodného a stočného je nájemné placené obci Vacov. Celková částka zaplaceného nájemného za rok 2012 bude činit 524.000,- Kč (vodné 410.000,- Kč a stočné 114.000,- Kč)

Nájemné bude hrazeno měsíčně na základě daňových dokladů vystavených obcí Vacov. K nájemnému bude připočítávána daň z přidané hodnoty v zákonem stanovené sazbě.

Výše nájemného vyplývá ze „Smlouvy o nájmu veřejného vodovodu a kanalizace a jiného vodohospodářského majetku ve vlastnictví obce Vacov a o obstarání veřejné služby správy a provozování veřejného vodovodu a kanalizace“ ze dne 26.9.2001 v platném znění.

Ve Vacově, dne 23.12.2011


 OBEC VACOV
 PSČ 384 86 3


 ČEVAK a.s.
 Severní 8/2264, 370 10 České Budějovice
 IČ: 608 49 657 DIČ: CZ60849657
 zapsaná v OR u KS Č. Budějovice
 oddíl B, vložka 657 (1)